

Orc Attack



Il castello in cui ormai abitate da molti anni è in pericolo. A minarne la sicurezza sono degli strani esseri: gli orchi in apparenza miti, ma al contrario maniaci distruttivi, si presentano armati di balestre tentando la risalita delle mura e usando lunghe scale componibili. Per difendervi non avete molto, potete lanciare sugli invasori pesanti massi oppure colpirli con delle affilate sciabole. La vostra arma vincente è comunque il pentolone di olio bollente che toglie di mezzo tutti gli orchi presenti in scena.

Il gioco

È un gioco che ha già riscosso il pieno consenso dei fans di oltremania e che certo non mancherà di suscitare interesse anche qui da noi. Lo scenario è prettamente medioevale e richiama spesso situazioni da favola. Vi trovate sui merletti del vostro castello dal quale dominate la situazione forti delle armi in vostro possesso che trovate ai due estremi dello scenario stesso. Le armi, in ordine di importanza, sono: i macigni, indispensabili per distruggere le scale in costruzione, la spada efficace nei combattimenti corpo a corpo con gli orchi e l'olio bollente che è quella più micidiale in quanto provoca la distruzione di tutto quanto esiste sotto le mura. All'inizio del gioco sono disponibili i massi che dovrete lasciar cadere sugli inseguitori badando bene di lanciaarli tra un merletto e l'altro altrimenti non cadono.

Le armi si susseguono a se conda di cosa vi necessita e ogni volta che verrete colpiti rimarrete per un attimo frastornati prima di poter recuperare una nuova arma. Fate oro delle due vite a vostra disposizione tenendo presente che ne perdete una solo dopo essere stato colpito nove volte. I pentoloni di olio bollente non appaiono e quindi non sono sfruttabili nello stesso modo delle altre armi e questo perché si presentano solo raramente e per breve tempo: approfittatene non appena possibile. Non appena avrete fatto perire tutti gli orchi con l'olio bollente

verranno conteggiati i cadaveri, i quali incrementeranno il punteggio.

Siccome gli orchi non volano, se raggiungono la cima delle scale, possono però distruggervi i merli del castello con un lavoro lento, estenuante ma molto efficace. Distrutto un solo merlo del castello i malvagi gnomi iniziano a lanciare dardi pericolosissimi. Arrivati a questo punto siete quasi spacciati in quanto non dovete far altro che tentare di deviare i colpi con la sola spada. Se riuscite a distruggere i sempre più odiati orchi non raggiungete che il primo stadio della vostra fatica.

La morte degli orchi richiama infatti, dall'oltretomba le ceneri dei loro primi antenati comandate da un terribile mago. Non cedete al panico ma velocizzate i movimenti e distruggete questi spiriti malvagi con l'aiuto dei soliti massi che abbiamo già visto all'inizio. Il tempo di comparizione delle anime demoniache è abbastanza lungo. Superata anche questa difficoltà, avrete ancora a che vedere con i sempre più numerosi orchi, non allarmatevi perché avete a disposizione nove vite, sappiate utilizzarle nel migliore dei modi.

Se volete incrementare senza troppa fatica il vostro punteggio fate bene attenzione alle armi che appaiono negli angoli e non fatevi sfuggire i pentoloni di olio bollente in modo da fare quante più stragi di orchi vi sia possibile.

Più incamerate punti e più il game si fa difficoltoso grazie non solo al numero degli orchi in ballo ma

anche alla loro ferocia; cercate, quando potete, di ripararvi dietro ai merletti evitando di esporvi troppo al lancio dei dardi da parte degli avversari e non lasciatevi prendere troppo la mano dallo scontro diretto con la spada (una buona doccia di olio bollente è quanto ci vuole per fare velocemente pulizia).

I comandi e il punteggio

Prima di iniziare a giocare dovete scegliere alcune opzioni usando i tasti funzione:

F1 = Scelta del numero dei partecipanti al gioco (inserite un numero compreso tra 1 e 4).

F3 = Grado di difficoltà (inserite un numero compreso tra 0 e 5)

F5 = Inizio del gioco

F6 = Fine del gioco

Le vite a disposizione sono due; ogni volta che venite decapitati ne perdete una, ma per venir decapitati dovete essere stati colpiti per almeno nove volte.

Il sistema più comodo per giocare è quello di impiegare un joystick collegato in porta 2 ma nessuno vieta di usare i tasti anche se ciò implica una certa qual difficoltà dovuta al fatto di dover tenere premuto in continuazione il tasto numero 1.

Tasti 1+5 = sinistra

Tasti 1+7 = destra

Tasti 1+9 = sparo

Al raggiungimento di 20000, 50000, 100000 o 250000 punti, vi viene regalata una vita extra.

Caricamento

1. Accertatevi che il vostro C64 sia collegato correttamente sia al registratore che al televisore.
2. Accendete l'impianto.
3. Inserite la cassetta nel registratore accertandovi che sia completamente riavvolta.
4. Premete RUN/STOP tenendo abbassato il tasto SHIFT.
5. All'apparire del messaggio PRESS PLAY ON TAPE, premete il tasto PLAY del registratore e ORC ATTACK si caricherà automaticamente.
6. Attendete pochi minuti e potrete iniziare la battaglia

Importato in Italia dal Gruppo Editoriale Jackson

Jackson Soft Compilation numero 3.

Versione 1.0

Ready64.org 4 Novembre 2025