

Hades Nebula



Siete pronti ad affrontare un vero arcade game alla giapponese dell'ultima generazione. Si tratta di **Hades Nebula** un nuovissimo gioco della Nexus e presentato in esclusiva della serie J. Soft Compilation.

Hades Nebula richiede quattro capacità per essere giocato ed apprezzato a fondo: una passione per i super veloci shoot'em up, una certa forza e resistenza nel vostro dito preferito per premere il pulsante di sparo, un buon gusto per la grafica ed infine un orecchio da intenditore per la musica e gli effetti sonori del Commodore. Non ci

credete? Allora, prima di leggere la spiegazione, date subito un'occhiata al demo del gioco.

IL GIOCO

Per entrare nella giusta sintonia del gioco dovete fare correre la vostra immaginazione nel futuro più lontano.

Siamo nel 2124 e non è per niente un buon periodo. Tutto quello che fino a quel momento aveva reso la vita piacevole si sta esaurendo. Tecnici e scienziati del Comitato Mondiale per l'Energia (Cem) sono corsi al riparo ed hanno formulato il piano. Questo semplice nome indica il progetto che dovrebbe salvare il mondo. Il piano coinvolge dieci enormi astronavi equipaggiate con l'acceleratore Meason (un congegno che aumenta notevolmente la velocità) e che permette di catapultarle verso l'angolo più distante dell'Universo. Un lungo viaggio che comunque permette di recuperare l'energia indispensabile per la sopravvivenza della terra.

Questo è il progetto ma come si sa, tra il dire e il fare c'è sempre qualcosa di mezzo. Questa volta l'intoppo viene da un maligno imperatore chiamato Hades. Dalla sua fortezza localizzata su un desolato pianeta chiamato Sodini, ha inviato la sua armata per

contrastare il **piano** del Cem. Il suo ordine è di aspettare le astronavi terrestri alle coordinate di arrivo, catturare l'equipaggio e vendere i rottami delle astronavi.

Questo è quello che effettivamente avviene ma fortunatamente la **Colony 7** riesce a salvarsi. Un guasto al computer di bordo ha spedito la nave in una dimensione temporale antecedente di due anni l'arrivo previsto dalle amate di Hadian. **Colony 7** inizia la ricerca delle risorse di energia perlustrando anche quella che è meglio conosciuta come la nebulosa di Orion. Almeno così era chiamata prima che la piovra Hades la conquistasse e la trasformasse in un territorio minato e super protetto. Da nebulosa di Orion così siamo arrivati alla nebulosa di Hades.

Così inizia una vera sfida alle difese del malefico imperatore con una sola possibilità di uscita: la vittoria per la libertà della **Colony 7** è soprattutto per la salvezza della Terra siamo alla Nebulosa di Hades e dobbiamo combattere per la libertà e per salvare la terra.

CONSIGLI

Il vostro principale obiettivo è difendersi dalle astronavi di Hades e raggiungere il punteggio più alto. Durante la sfida i ribelli vi possono aiutare fornendovi dei pezzi che migliorano la vostra astronave. Per recuperarli dovete

sparare una sola volta contro le piattaforme al suolo e quindi passare sopra all'oggetto. Fate attenzione perché qualche volta invece del materiale tecnico possono apparire all'improvviso dei proiettili a forma di stella.

Le attrezzature non devono essere colpite altrimenti si distruggono e una volta recuperate permettono di aumentare la velocità, ampliare il fronte del fuoco e la dotazione delle vostre armi.

Questo comunque è l'elenco completo degli accessori che vi forniscono i ribelli:

- Extra velocità
- Estensore alare
- Rotori frontali
- Rotori laterali
- Laser semplice
- Laser triplo
- Iperspazio

I COMANDI

Per giocare a **Hades Nebula** potete usare il joystick oppure la tastiera. I tasti funzione determinano alcune caratteristiche del gioco:

F1 - Musica ed effetti sonori

F3 - Uno o due giocatori

F5 - Pausa

F7 - Termina/ricomincia

TASTIERA

Q = Su

A = Giù

O = Sinistra

P = Destra

SPAZIO = Fuoco

RETURN = Turbo

ISTRUZIONI PER IL CARICAMENTO

Rimuovere tutte le cartucce, collegate soltanto il registratore e il joystick nella porta che volete. Accendete il computer ed inserite la cassetta nel registratore con il nastro riavvolto dall'inizio e premete SHIFT/RUN STOP e quindi il tasto **PLAY** sul registratore.
